**Huisstijl**

**Color pallet / Font**

De kleurenpallet voor de Pong Applicatie zal voor het algemeen donkere tinten zijn en we zullen gebruik maken van Gebruikte Kleuren: Pink RGB: 252 / 236 / 236 en Navy Blue RGB: 51 / 61 / 121 en Black: 0 / 0 / 0

Main color: Navy Blue RGB: 51 / 61 / 121

Buttons + scoreboard  Pink RGB: 252 / 236 / 236

Text:  Black RGB: 0 / 0 / 0 +  Pink RGB: 252 / 236 / 236

Font: Default font gebruikt.

We zien hier een lichtroze kleur met een tint marineblauw. Het contrast is heel opvallend, maar de twee kleuren vullen elkaar prachtig aan. Deze combinatie zorgt voor een rustig en netten/strakke omgeven voor de applicatie.

**Sources:**

<https://designwizard.com/blog/colour-combination/> Voor de kleur combinatie

<https://imagecolorpicker.com/> Hex + RGB Picker

**Wireframe**

**De wireframe bestaat uit de volgende pagina’s:**

**Home Menu,** Laat de home pagina van de pong game zien.

A screenshot of a computer program

Description automatically generated

Welcome text: Een stuk text dat de gebruiker verwelkomt tot de game

Game interface: De spelinterface waar de inhoud van de spel bevint

Buttons / Knoppen:

* Play game: Start een sessie pong op
* Set Username: De gebruiker kan een naam zetten
* Highscores: Gaat naar de topscores van de game
* Exit Game: Verlaat de spel

Developer credits: Laat zien welke team het spel heeft ontwikkeld

**Game interface,** via de “play game” knop navigeer je naar de spel interface.

A blue door with white text

Description automatically generated

Game interface: Het spel interface waar de pong game in gespeeld wordt

Scoreboard interface: Laat de huidige score zien van de speler

Game field: Het veld waar de objecten van het spel in zitten

Pong ball: De pong ball die heen en weer wordt gekaats tot een vand de players scoort

Pallet player 1 / 2: De pallet die de speler beweegt om bal te kaatsen naar de tegenstander.

**Leaderboard,** Hier wordt de scores van de spelers opgeslagen en weergaven.

A screenshot of a computer screen

Description automatically generated

Game interface: De interface waar de leaderboards in word getoond

Highscores board: De scoredboard waar alle scores worden bijgehouden en genummerd + gestoreerd wordt

Main menu knop: De knop die je terug breng naar de Home menu.